

Hoeve Watersley

De hoeve is gelegen aan zuid-oostzijde van de Kollenberg en ligt verscholen tussen de heuvels in het dal. De hoeve is ouder dan het er nabijgelegen kasteel. Al voor 1500 moet hier een boerderij gelegen hebben. Het was een leen van het kasteel van Born en het werd als zodanig ingeschreven bij de Mankamer in Born. Einde 18de eeuw bezit de hoeve volgens deze archieven 14 bunder, 3 sillen en 40 roeden bouwland.

Watersley was een van de 33 grote en 53 kleine lenen die behoorden tot de mankamer van Born. Het leen zelf, 112 bunder groot aan landerijen, bossen, weiden en heide, was al van oudsher door vererving versplinterd; de hoeve was steeds in bezit van de leendrager, die meestal ook het grootste gedeelte van het bos in bezit had. Dit was belangrijk vanwege de houtopbrengst. De tot nu toe oudst bekende leenman is Arnt van Wilrode, rond 1500 schepen van de stad Sittard. Vervolgens ging het leen over naar diens schoonzoon Claes van Abshoven en diens schoonzoon Johan van Hilst. Met hem kwam het leen in bezit van de familie van Hilst, een vooraanstaand geslacht in Hasselt. Rond 1750 worden de bezittingen in Watersley verkocht aan Arnoldus Loijens. Hij trouwde met Maria Delhougne. Zij lieten in 1752 een jachtslot bouwen tegenover de boerderij. Boven de ingang van het kasteel staan hun familiewapens afgebeeld. De hoeve was vrijwel steeds verpacht, maar werd uiteindelijk in 1972 verkocht aan de familie Bosch die al op de hoeve woonde sinds 1934 en is nog steeds in gebruik als landbouwbedrijf

HET GEBOUW

De huidige gebouwen dateren volgens de inschrijving in het register van beschermde monumenten uit de 18de en 19de eeuw en de schuur uit 1856. Het is een gesloten hoeve. Het woonhuis met inrijpoort bevindt zich aan straatzijde. Aan de achterzijde, parallel aan het woonhuis ligt de schuur en de verbinding tussen voorzijde en achterzijde vormen de stallen. Het dak van de schuur is duidelijk veel hoger dan van de andere gebouwen. Achter de grote schuur bevindt zich de sjop voor het rijdend materiaal.